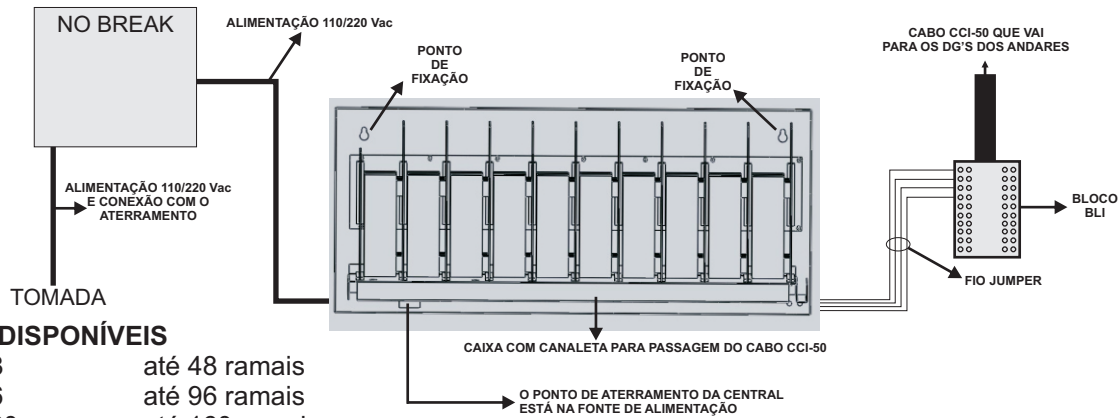


CENTRAL CONDOMÍNIO MASTER 48 - 96 - 160

Dicas para uma boa instalação : Para uma boa instalação é necessário usar aterramento inferior a 10 ohms, um filtro de linha ou um NO BREAK para garantir que nenhum espúrio da rede elétrica interfira no funcionamento da central. Veja abaixo a ilustração da instalação de uma central MASTER 160. As centrais MASTER 48, MASTER 96 seguem o mesmo modo de instalação ao descrito abaixo.



MODELOS DISPONÍVEIS

MASTER 48	até 48 ramais
MASTER 96	até 96 ramais
MASTER 160	até 160 ramais

1 - OPERAÇÕES BÁSICAS

-Discagem para ramal físico: Discando para uma posição física de um ramal, basta digitar #4RRR.

Onde RRR = Ramal físico

(001 a 048) para MASTER 48

(001 a 096) para MASTER 96

(001 a 160) para MASTER 160

- **Discagem para Portaria:** Basta discar 9 de qualquer ramal.

- **Discagem para Apartamentos:** Basta discar Número do bloco (se existir) + Número do Apartamento.

Exemplo: 1 (bloco) + 201 (apartamento). Um determinado ramal disca para o apartamento 201 do bloco 1.

- **Abrir fechadura falando com o porteiro:** Basta, estando em conversação com o porteiro, digitar * + 1 para abrir a fechadura 1 e * + 2 para abrir fechadura 2.

- **Ligar para o porteiro eletrônico:** Basta discar 1.

- **Pêndulo (Segunda Chamada):** A portaria (ou apartamento) estando em uma ligação, receberá bips caso um outro apartamento ou porteiro (Master Fone) queira falar com ela.

- **Alternar entre duas ligações:** Basta digitar Flash + #+2.

- **Derrubar ligação atual e atender ligação em espera:** Basta digitar Flash + #+1

- **Fazer Ligação para outro número com conversação em andamento:** Flash + ramal (físico ou flexível)

OBS.: Sempre que der Flash deve-se esperar tom de linha antes de digitar o código.

2 - PROGRAMAÇÕES DE RAMAIS

2.1 - NÃO PERTURBE: (Não necessita entrar no modo de programação)

No apartamento programado com "NÃO PERTURBE", as chamadas do porteiro MASTER FONE direcionadas a ele são desviadas para a PORTARIA, que pode ou não transferir para o apartamento. Por segurança somente a PORTARIA liga para o apartamento. Ligações provenientes de outros apartamentos receberão sinal de ocupado.

Programar: Basta discar # + 31

Desprogramar: Basta discar # + 30

2.2 - DIURNO / NOTURNO: (Não necessita entrar no modo de programação)

Quando a PORTARIA programa o modo NOTURNO, todas as chamadas dos ramais programados como ramais de porteiro são direcionadas para a PORTARIA, que pode ou não transferir para o apartamento.

Programar modo NOTURNO: Basta discar # + 91

Programar modo DIURNO: Basta discar # + 90

3 - PROGRAMAÇÕES DE SISTEMA

- As programações de sistema podem ser feitas a partir de qualquer ramal da central, utilizando um telefone em modo DTMF.

- Na placa da CPU há um led piscando que indica operação normal da central. Caso o led esteja sempre aceso ou sempre apagado este indica problemas no funcionamento da central.

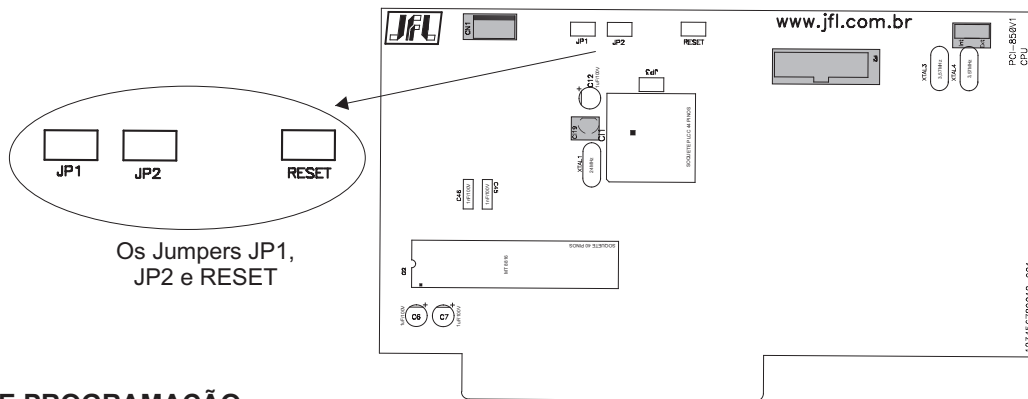
- Permite funcionamento normal dos ramais com a central estando em programação.

3.1 - RESET DA CENTRAL

Na placa de CPU há três jumpers (RESET, JP1 e JP2) que são utilizados para resetar a central. Há dois tipos de reset da central:

- **Para retornar a senha de programação ao padrão de fábrica (1234):** Basta fechar o jumper JP1 e colocar e retirar o jumper RESET, aguarde até que o led localizado na placa CPU começa a piscar.

- **Para apagar todas as programações de sistema:** Basta fechar o jumper JP2 e colocar e retirar o jumper RESET, aguarde até que o led localizado na placa CPU começa a piscar. Veja o desenho abaixo:



3.2 - INICIO DE PROGRAMAÇÃO

Para entrar no modo de programação basta de qualquer ramal digitar # + 5 + SSSS

- Durante a programação, ouve-se um bip longo de confirmação de programação ou seis bips curtos de erro de programação.

Onde SSSS = Senha de fábrica (1234) e pode ser alterada.

OBS.: - Caso ocorra erro durante a programação pressione Flash ou gancho, e digite novamente o endereço desejado.

- PARA SAIR DO MODO DE PROGRAMAÇÃO, BASTA COLOCAR O TELEFONE NO GANCHO E AGUARDAR PELO MENOS 10 SEGUNDOS.

3.3 - PROGRAMAÇÃO DA NUMERAÇÃO INDIVIDUAL DOS APARTAMENTOS

Para associar o número do ramal físico ao bloco (se existir) + apartamento.

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 71 + RRR + nnnnnn (aguarde bip de confirmação)

Onde RRR = número físico do ramal (001 a 048) para MASTER 48

(001 a 096) para MASTER 96

(001 a 160) para MASTER 160

nnnnnn = número do bloco (se existir) + apartamento (de 1 a 6 dígitos).

3.4 - NUMERAÇÃO INDIVIDUAL DO APARTAMENTO ATUAL

Pode-se associar o número do ramal atual ao bloco (se existir) + apartamento.

Esta programação é feita a partir do próprio ramal o qual se quer numerar. Nesta programação não é necessário saber qual o número físico do ramal, bastando digitar o número flexível que será atribuído a ele.

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 75 + nnnnnn (aguarde bip de confirmação)

Onde: nnnnnn = número do bloco (se existir) + apartamento (1 a 6 dígitos).

3.5 - NUMERAÇÃO SERIADA DOS APARTAMENTOS

Esta programação faz com que a associação entre numeração física e bloco (se existir) + apartamento se torne mais rápida. Para iniciar a programação seriada basta entrar no modo de programação (# + 5 + SSSS) e digitar:

# + 70 + RRI	RRI = número físico do ramal inicial da programação Seriada (001 a 048) para MASTER 48 (001 a 096) para MASTER 96 (001 a 160) para MASTER 160
nnnnn 1 + #	nnnnn1 = número do bloco (se existir) + 1º apartamento (1 a 6 dígitos).
nnnnn 2 + #	nnnnn2 = número do bloco (se existir) + 2º apartamento (1 a 6 dígitos).
...	...
nnnnn X + #	nnnnnX = número do bloco (se existir) + último apartamento (1 a 6 dígitos).
#	Fim da programação seriada

O exemplo descrito será para o apartamento 201, 202 e 203, supondo que se queira associar estes aos ramais físicos 001, 002 e 003. Siga os passos abaixo:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 70 + 001. Aguarde tom de linha.

3 - Digitar 201 + #. Emite bip e aguarde tom de linha.

4 - Digitar 202 + #. Emite bip e aguarde tom de linha.

5 - Digitar 203 + #. Emite bip e aguarde tom de linha.

6 - Digitar # (fim da programação seriada) aguarde bip de confirmação.

3.6 - NUMERAÇÃO AUTOMÁTICA DOS APARTAMENTOS (SEM BLOCOS)

Associa o número do ramal físico ao apartamento de forma automática, simplificando a programação. Deve ser usada

onde exista uma repetição lógica de apartamentos, para prédios sem blocos.

+ 5 + SSSS + # + 73 + RRI + AN + AP + nnnnnn

Onde RRI = número do ramal físico inicial da programação automática.

AN = número de andares do prédio.

AP = número de apartamentos por andar.

nnnnnn = número do primeiro apartamento.

Exemplo:

Um prédio com 9 apartamentos (3 andares com 3 apartamentos em cada andar), programados nos ramais físicos 001 a 009. Siga os passos abaixo:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 73 + 001 (001 = número do ramal físico inicial da programação automática)

3 - Digitar 03 (03 = número de andares do prédios)

4 - Digitar 03 (03 = número de apartamento por andar)

5 - Digitar 101 (101 = número do primeiro apartamento)

6 - Espere até emitir o bip de confirmação da programação para colocar o telefone no gancho.

3.7 - NUMERAÇÃO AUTOMÁTICA DOS APARTAMENTOS (COM BLOCOS)

Associa o número do ramal físico ao bloco + apartamento de forma automática, simplificando a programação. Deve ser usada onde exista uma repetição lógica de apartamentos, para prédios com blocos.

+ 5 + SSSS + # + 74 + RRI + BB + AN + AP + nnnnnn

Onde RRI = número do ramal físico inicial da programação automática.

BB = número de blocos.

AN = número de andares do prédio.

AP = número de apartamentos por andar.

nnnnnn = número do primeiro apartamento.

Exemplo:

Um condomínio com 2 blocos com 8 apartamentos (2 andares com 4 apartamentos em cada andar), programados nos ramais físicos 021 a 036. Siga os passos abaixo:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 74021 (021 = número do ramal físico inicial da programação automática)

3 - Digitar 02 (02 = número de blocos)

4 - Digitar 02 (02 = número de andares do prédio)

5 - Digitar 04 (04 = número de apartamentos por andar)

6 - Digitar 1 (número do primeiro bloco) + 101 (número do primeiro apartamento)

7 - Espere até emitir o bip de confirmação da programação para colocar o telefone no gancho.

3.8 - APAGA O NÚMERO DO APARTAMENTO

Utilizado para apagar um número de apartamento desejado:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar #72 + RRR (onde RRR = ramal físico que se quer apagar).

Para apagar os números dos ramais de uma sequência de apartamentos:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar #72 + RRI + RRF

Onde RRI = (001 a 047) para MASTER 48

(001 a 095) para MASTER 96

(001 a 159) para MASTER 160



(Ramal Inicial)

RRF = (002 a 048) para MASTER 48

(002 a 096) para MASTER 96

(002 a 160) para MASTER 160



(Ramal Final)

3.9 - CONFIGURAÇÃO DO RAMAL DE PORTARIA

A central sai de fábrica com o ramal físico 001 programado como ramal de portaria. Para fazer uma chamada para portaria basta discar 9. Segue abaixo o procedimento para alteração do ramal da portaria.

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 601 + RRR

Onde RRR = (001 a 048) para MASTER 48

(001 a 096) para MASTER 96

(001 a 160) para MASTER 160

Apartir desta programação o Ramal Físico desejado passa a ser portaria.

3.10 - PROGRAMAÇÃO DE RAMAL DE PORTEIRO MASTER FONE

Programação que configura um determinado ramal físico como ramal de porteiro. A central sai de fábrica com o ramal

físico 002 sendo o ramal de porteiro.

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 602 + RRR + nnnnnn

Onde RRR = (001 a 048) para MASTER 48

(001 a 096) para MASTER 96

(001 a 160) para MASTER 160

nnnnnn = número do porteiro (de 1 a 6 dígitos).

OBS.: - Programar o ramal flexível 1 para o novo ramal físico que está sendo programado como ramal de porteiro, caso queira usar somente um ramal de porteiro.

- Programar outro ramal flexível para o ramal físico 002.

Para desprogramar o ramal de porteiro:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 603 + RRR + 00

Onde RRR = ramal programado como ramal de porteiro

00 = apaga a numeração do ramal de porteiro

OBS.: - 00 é opcional. Caso não seja digitado, o ramal será desprogramado como ramal de porteiro, mas a numeração atribuída a este ramal permanecerá.

- Observar que essa programação desprograma somente o ramal do porteiro do item 3.10. Se desejar desprogramar o ramal flexível 1 (Porteiro MASTERFONE - Padrão de fábrica) ver item 3.8.

3.11 - HOT PORTARIA

Permite chamar a portaria apenas com a retirada do telefone do gancho.

Para habilitar um ramal com Hot Portaria:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 604 + RRR

Onde RRR = (001 a 048) para MASTER 48

(001 a 096) para MASTER 96

(001 a 160) para MASTER 160

OBS.: O ramal programado como Hot Portaria não efetua programação.

Para apagar a programação do ramal como HOT PORTARIA:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 605 + RRR

Onde: RRR = o ramal que esta programado como HOT PORTARIA

Para programar todos os ramais da central como HOT PORTARIA:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 606 + 1

Para desprogramar todos os ramais da central com HOT PORTARIA:

1 - Digitar # + 5 + SSSS (para entrar no modo de programação) Emite um bip de confirmação e aguarde o tom de linha para digitar o próximo comando.

2 - Digitar # + 606 + 0

3.12 - TEMPO DE FLASH

Permite programar o tempo de flash da central de 100ms a 1s. Para programar o tempo de flash:

Digitar # + 5 + SSSS (para entrar em programação)

Digitar # + * + T

Onde T = 0 (1 segundo)

T = 1 a 9 (de 100ms a 900ms)

3.13 - RETORNA ULTIMA CHAMADA À PORTARIA (PEGA TROTE)

Esta função quando solicitada disca para a portaria enviando o número (via identificador de Chamada) do ultimo ramal que executou uma chamada a ele.

Comandos :

+ 3 + 8 ->Envia para portaria o Número Físico do ultimo ramal chamador.

+ 3 + 9 ->Envia para portaria o Número Flexível do ultimo ramal chamador.

OBS: Caso o ramal não tenha recebido nenhuma ligação não enviará nenhum número.

3.14 - RETORNA NUMERO FÍSICO LOCAL.

Esta função retorna o número Físico (via identificador de chamada) do próprio ramal digitado.

Comando:

+ 8 + 2 + Gancho----->Retorna o Número Físico do Próprio Ramal.

3.15 - RETORNA NÚMERO FLEXÍVEL.

Retorna o número Flexível do Ramal (via identificador de chamada) a partir do seu número Físico.

Comando:

+ 8 + 0 + < RRI > + Gancho ->Retorna o Número Físico do Ramal.

RRI-> Ramal Físico

Pode usar qualquer Ramal para solicitação da Função.

3.16 - RETORNA NÚMERO FÍSICO.

Quando solicitada esta função , retorna o número Físico do Ramal (via identificador de chamada) a partir do seu número Flexível.

Comando:

+ 8 + 1 + < RRF > + Gancho ->Retorna o Número Flexível do Ramal.

RRF-> Ramal Flexível

Pode usar qualquer Ramal para solicitação da Função.

OBS: Quando não houver Ramal físico ou flexível para retornar retornará __ 000000

OBS. GERAIS:

- 1) Quando um determinado ramal receber tom de ocupado, ele receberá este tom por até 15 segundos, após deverá ser desligado este enlace .Após o ramal retornar para gancho ficará 7 segundos desligado.
- 2) Após os comandos retorna número físico, retorna número flexível e retorna número físico local aguardar o ring.

3.16 - ALTERAÇÃO DA SENHA DE PROGRAMAÇÃO (Não necessita entrar no modo de programação)

Para alterar a senha de programação basta digitar # + 600 + SASA+SNSN

Onde SASA = Senha antiga e SNSN = Senha nova (A senha obrigatoriamente deve conter 4 dígitos).

3.17 - PLACA DE SERVIÇO

A placa de serviço é um acessório que liga uma linha de serviço (LS) à central MASTER.

Conexão: A placa de serviço é ligada à placa CPU através do conector P2.

3.18 - PROGRAMAÇÕES DA LS

As programações a seguir são para configurar a Linha de Serviço (LS) da Central. A Linha de Serviço é disponível somente com o acessório Placa LS, o qual é conectado na Placa de CPU da Central, conforme descrito neste manual.

3.19 - RAMAL ATENDEDOR DA LS

Programa o Ramal para atender a Linha de Serviço, quando chegar uma chamada. Apenas 1 ramal pode ser programado como atendedor.

Obs: O ramal 000 (Ramal da Placa LS) sai de fábrica programado como atendedor. Programando um novo ramal como atendedor, este deixa de ser o atendedor automaticamente. Para programar um ramal como Ramal Atendedor LS:

+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programa)

+ 611 + RRR

Onde:RRR = Ramal Atendedor LS (000 a 048) p/ Master48

(000 a 096) p/ Master 96

(000 a 160) p/ Master 160

3.20 - RESTRIÇÃO DA LS

Podem ser programadas restrições na Linha de Serviço. Isto permite bloquear os ramais programados como Ramal Semi-Privilegiado, impedindo que façam determinadas ligações.

Para programar restrição da LS:

+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programa)

+ 607 + n

Onde: n = 1 Bloqueio de ligações DDD

n = 2 Bloqueio de ligações para celular

n = 3 Bloqueio de ligações DDD e celular.

3.21 - PROGRAMAÇÃO DO TIPO DE RAMAL

Os ramais podem ser programados como Restritos, Semi-Privilegiados ou Privilegiados.

Ramal Restrito – Não possui acesso à Linha de Serviço;

Ramal Semi-Privilegiado – Possui acesso à Linha de Serviço, mas possui restrições para realizar chamadas, conforme a programação da Restrição da LS;

Ramal Privilegiado – Pode realizar qualquer tipo de ligação, utilizando a LS.

Obs: Todos os ramais saem programados de fábrica como Ramais Restritos. O Ramal 200 (Ramal da Placa LS) é o único que vem programado como Ramal Privilegiado.

Para programar ramal como **Ramal Privilegiado**:
+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programação)
+ 609 + RRR

Para programar ramal como **Ramal Restrito**
+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programação)
+ 610 + RRR

Para programar ramal como **Ramal Semi-Privilegiado**
+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programação)
+ 608 + RRR

Onde: RRR = (000 a 048) p/ Master 48
(000 a 096) p/ Master 96
(000 a 160) p/ Master 160

3.22 - BLOQUEIO DE CHAMADAS A COBRAR

A Linha de Serviço pode ser programada para não receber chamadas a cobrar.
Obs: A Linha de Serviço sai programada de fábrica permitindo chamadas a cobrar.

Para programar Bloqueio de Chamadas a Cobrar:
+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programação)
+ 612 + 1

Para permitir Chamadas a Cobrar:
+ 5 + SSSS (para entrar no modo de programação)
+ 612 + 0

ESPECIFICAÇÕES TÉCNICAS	
Alimentação AC	127/220 Vac 60Hz
Proteção Elétrica	Contra transientes nas entradas de ramais e fontes
Falta de Energia Elétrica	Não perde programação de sistema.
Consumo Máximo	42W (30,24KWh)
Distância Máxima até o telefone (com cabo CCI-50)	Placa Desbalanceada - 250m Placa Balanceada - 2500m
Tipo de Conexão	Wire Wrap
Ligações a 2 fios	Sigilo Total
Ligação com fiação comum	Em boas condições, somente para placas desbalanceadas
Capacidade máxima das centrais (Quantidade de ramais)	MASTER 48: 48= 3 placas de 16 ramais MASTER 96: 96= 6 placas de 16 ramais MASTER 160: 160= 10 placas de 16 ramais
Número de enlases	16 por central
Numeração dos ramais	001 a 048 - MASTER 48 001 a 096 - MASTER 96 001 a 160 - MASTER 160 Podem ser associados aos aptos, de 1 a 6 dígitos (até 999999)
Tipo de Telefone	Padrão ANATEL, com ou sem fio
Número máximo de MASTER PHONE	Até o número de ramais da central
Toques Diferenciados	Toque de apartamento e porteiro
Tipos de discagem	MF (Multifrequencial)
Discagem direta para a portaria	Depende da programação
Identificador	Portaria e Apartamento
Dimensões	MASTER 48: 185,00X275,00X240,00mm (AXLXC) MASTER 96: 185,00X275,00X415,00mm (AXLXC) MASTER 160: 185,00X275,00X635,00mm (AXLXC)
Peso	Entre 1Kg e 3Kg
Condições Ambientais	Temperatura: 0° a 42°C Humidade Relativa: 10% a 90% (Sem Condensação)



Master 48 - 96 - 160 rev04 23/08/2010

JFL - EQUIPAMENTOS ELETRÔNICOS IND. COM. LTDA
Rua João Mota, 471 - Jardim das Palmeiras
Santa Rita do Sapucaí - MG CEP: 37540 - 000
Fone: (35) 3473-3550 Fax:(35) 3473-3571
[http:// www.jfl.com.br](http://www.jfl.com.br)